



ENGINEER

Polem is ruim 50 jaar marktleider op het gebied van productie van GVK silo's en opslagtanks. Wij zijn een projecten-organisatie gericht op industriële klanten met producten engineerd to order.

Ter versterking van ons team zijn wij op zoek naar een engineer. Je komt te werken in een hecht team van 8 engineers.

Wat ga je doen?

Als engineer verwerk je de informatie uit documenten (tekeningen, ontwerpen, schetsen, etc.) in de eigen 3D-modellen. Je zorgt voor de opbouw van een technisch kwalitatief goed 3D-model. Je zorgt er ook voor, met behulp van de 3D-ontwerpsoftware. Samen met je team denk je mee in verbetertrajecten en geef je hier uitvoering aan (continu verbeteren).

Wat vragen wij?

- MBO+/HBO werk- en denkniveau. Bij voorkeur WTB.
- kennis van het productieproces en glasvezelversterkte kunststoffen is een pré
- tenminste 2 jaar relevante werkervaring.

Wat bieden wij?

- salaris afhankelijk van opleiding en ervaring en (32-36 uur is bespreekbaar)
- CAO Metaalbewerkingsbedrijf met een goede pensioen- en verlof/ATV-regeling 25 vakantiedagen per jaar en 13 ATV-dagen, om naast het werk ook lekker te kunnen genieten;
- aanstelling met uitzicht op een vast dienstverband
- Reiskostenvergoeding van € 0,23 per kilometer
- Een contract voor bepaalde tijd, met, als het klikt, een vast contract in het vooruitzicht;
- Volop mogelijkheden om jezelf te ontwikkelen via cursussen en opleidingen.
- Een actieve personeelsvereniging.
- En een fiscaal aantrekkelijke fietsregeling.

Spreekt deze baan je aan en herken jij jezelf in het geschetste profiel? Dan hoef je alleen nog maar te solliciteren. Je kan jouw belangstelling kenbaar maken aan Anny Idzinga via werken@polem.com. Daarna nemen we telefonisch contact met je op en bestaat de mogelijkheid om vrijblijvend naar onze fabriek in Lemmer te komen om de werkplek te bekijken.

Op (vrijblijvend) aangeboden kandidaten, in welke vorm dan ook, kan geen aanspraak worden gemaakt op een (w&s-)vergoeding, zonder dat hierover vooraf schriftelijke afspraken zijn gemaakt.